# Start HTML

## Eine Webseite auf dem lokalen Rechner erstellen. Idee von HTML

Erstelle mit einem Rechtsklick auf dem Desktop deines Rechners ein Textdokument. Benenne es um in meineErsteWebsite.html

Mit einem Rechtsklick kannst du die Datei mit dem Editor bearbeiten und speichern.
Mit einem Doppelklick öffnest du sie mit dem Browser und kannst dort dein Werk sehen.

Damit du Änderungen im Browser überprüfen kannst, muss du die Seite neu laden.

## Einen einfachen Text einfügen. Tags/Elemente: HTML, BODY

Notiere in der HTML-Datei:

<html>
<body>
Hallo Welt!
</body>
</html>

Der Text in Spitzen Klammern heißt „Tag“ (sprich *Tägg*). Ein Tag beschreibt ein Element, in dem Inhalte, Bilder, Zusatzinformationen zur Seite oder auch weitere Tags liegen können. Mit </…> endet ein Tag.

Die gesamte Internetseite liegt im HTML-Tag. Im Body-Tag befindet sich der sichtbare Inhalt.

## Strukturierung in Überschrift und Absatz. Tags/Elemente: H1, p

Ergänze den Inhalt des Body-Elements mit folgenden Elementen:

<h1>Hallo Welt!</h1>
<p>Jetzt geht’s los.</p>
<p>Aber richtig.</p>

Mit h1, h2, … werden Überschriften ausgezeichnet. h1 beschreibt die höchste Ebene, Unterabschnitte werden mit h2 eingeführt.

Das Tag <p>…</p> schließt einen Textabsatz ein. Einen einfachen Zeilenumbruch erzeugst du mit
<br /> . Dieses Tag kann keinen Inhalt einschließen und wird deshalb nicht geschlossen.

Füge einen längeren Text ein um zu testen, wie ein Absatz und ein Zeilenumbruch dargestellt werden. Strukturiere den Text mit Überschriften.

## Ein Bild einfügen. Tags/Elemente: img

Das img-Tag stellt Bilder dar. Notwendig ist die Angabe, woher der Browser das Bild laden soll. Dies legst du mit der Eigenschaft src fest (src steht für source, englisch für Quelle).

<img src=“mein\_bild.jpg“ />

Ähnlich wie bei <br> besteht ein Bild nur aus einem Tag.

Liegt das Bild nicht im gleichen Ordner auf dem Computer, wie die HTML-Datei, musst du einen Pfad dahin angeben. Informiere dich unter <https://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Regeln/Referenzieren_in_HTML#Mit_absoluten_Pfadangaben_relativ_zum_Basis-URI_referenzieren> , wie die Pfadangaben notiert werden.

Du kannst die Größe des Bildes angeben. Das folgende wird 300px breit und 400px hoch auf dem Bildschirm dargestellt. Wenn du nur eine der beiden Größen angibst, wird die andere automatische berechnet, so dass das Bildformat erhalten bleibt.

<img src=“mein\_bild.jpg“ width=“300“ height=“400“ />

## Einen Link einfügen. - Tags/Elemente: a

Auf andere Seiten verweist man mit einem Link. Dafür wird das Tag a verwendet. Ähnlich wie bei einem Bild die src-Eigenschaft muss bei einem Link die Zieladresse angegeben werden. Dies steht in der Eigenschaft href. Der Text, der für den Link auf der Seite zu lesen ist kann frei gewählt werden und steht innerhalb des a-Tags.

<a href=“http://rheingau-gymnsium.de“ >Hier klicken zum RGS</ a>

Der Pfad zum Link kann wie bei den Bildern relativ oder absolut sein.